T5.2 - Clases

Por Carlos Jiménez Chávez

Crea una clase Empleado con los siguientes atributos privados:

* nombre
* apellidos
* salario
* id

Crea los siguientes métodos:

* Constructor con valor por defecto para nombre y apellidos vacíos, y salario 14000.
* El id debe generarse automáticamente cada vez que se cree un nuevo empleado, empezando por el id = 1 y sumando 1 cada empleado posterior.
* Get y set para nombre, apellidos y salario. Get de id.
* numeroEmpleados: devuelve el número total de empleados.
* aumento: incrementa el sueldo del empleado en la cantidad introducida. Debe validar que es un numero positivo.
* \_\_destruct: decrementa en uno el número de empleados

Crea un programa aparte que cree varios empleados empleado la clase y pruebe los métodos de este ejercicio.